

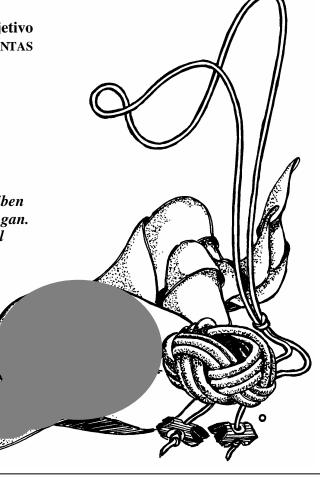
El ADIESTRAMIENTO BÁSICO tiene por objetivo "QUE EL DIRIGENTE ADQUIERA LAS HERRAMIENTAS BÁSICAS PARA EL DESEMPEÑO DE SU FUNCIÓN".

Dos OBJETIVOS SECUNDARIOS de esta etapa son:

- ✓ Que el Dirigente afirme su decisión de colaborar en la asociación; esto lo manifiesta al asumir la "Misión del Dirigente".
- ✓ Que la asociación ratifique su aceptación como dirigente otorgándole el cargo respectivo.

La calidad de escultismo que los muchachos reciben depende, en gran medida, de los scouters que tengan. Para que se consiga esta calidad es importante el apoyo de los Dirigentes de Grupo.

Éste tiene la gran responsabilidad que exige la preparación constante del dirigente.
El Adiestramiento Básico es el punto de partida de esta Misión que lleva consigo un sinnúmero de recompensas, desde la sonrisa de un niño hasta la satisfacción de haber colaborado en la formación de quienes tendrán en sus manos la conducción de la sociedad.



BITÁCORA DEL ADIESTRAMIENTO BÁSICO

ESTA BITÁCORA PERTENECE A:		
CARGO AL QUE ASPIRA:		
GRUPO:	DISTRITO:	PROVINCIA:

DIRIGENTE

currículum		
		Fecha de elaboración:
Nombre:		Sexo: [FEMENINO] [MASCULINO]
Lugar de nacimiento:		Fecha de nacimiento:
Religión:		Estado civil:
Escolaridad:		
Escuela:		
Otros Estudios:		
Idiomas:		
Ocupación:		
Puesto:		
Empresa:		
Pasatiempos y aficiones:		
Domicilio (calle y número): _		
Colonia:		Deleg./Mpio.:
Ciudad:	C.P	Estado:
Tel.:	Fax.:	E-mail:
Of. Tel.:	Fax:	E-mail:
	SC	out
		CUM:
Gpo.:	Dto.:	Prov.:
Ingreso al Movimiento:		Ingreso como scouter/dirigente:
PARTICIPACIÓN COMO MUCHACHO	D(A):	
sección	período	adelanto máximo
Gacelas/Lobatos		
Muchachas Scouts/Scouts		
Expedicionarias(os)		
Precursoras/Rovers		

Presentación

El Adiestramiento Básico cuenta con varias etapas cuyo desarrollo se facilita con el apoyo de herramient as diseñadas para este fin.

- ✓ Así, tenemos que al concluir la Inducción al Adiestramiento Básico, el aspirante a dirigente, apoyado por su asesor, debe elaborar una RUTA DE TRABAJO que determine el tiempo y la forma en que proyecta alcanzar los objetivos de esta etapa.
- ✓ Simultáneamente se debe hacer un diagnóstico del estado del grupo, esto constituye la BASE DE COMPROBACIÓN para las evaluaciones posteriores.
- ✓ Conforme transcurre el Adiestramiento
 Básico y posterior a su conclusión, el dirigente
 debe registrar los RESULTADOS OBTENIDOS
 en su gestión, esto le permitirá valorar el
 avance alcanzado con respecto a la BASE DE
 COMPROBACIÓN y ejecutar las acciones
 necesarias para un mejor desarrollo del
 grupo.
- ✓ Más adelante, al finalizar el Adiestramiento Básico, el dirigente deberá elaborar su primer PLAN DE SUPERACIÓN PERSONAL [PSP], formular el compromiso de la MISIÓN DEL DIRIGENTE y continuar con su Adiestramiento Continuo.
- Aproximadamente 6 meses después de haber concluido el Adiestramiento Básico, el Consejo de Grupo del dirigente evaluará los resultados obtenidos en su gestión, de conformidad con lo establecido en las "Reglas del Juego" del Adiestramiento Integral y si así lo considera solicitará al comisionado de adiestramiento de la provincia el otorgamiento de la Insignia de Madera.



La *Bitácora del Adiestramiento Básico* incluye las siguientes herramientas de planeación, control y evaluación:

☑ Ruta de Trabajo

Formato que incluye los temas a desarrollar en el Adiestramiento Básico, la identificación de las experiencias de aprendizaje para alcanzar los objetivos definidos en la literatura respectiva, su planeación y su evaluación.

☑ Base de Comprobación/ Resultados Obtenidos

Formatos que nos permiten asentar el diagnóstico del grupo al inicio del Adiestramiento Básico e ir identificando los resultados obtenidos. Los rubros indicados en estos formatos corresponden a los indicados en las "Reglas del Juego del Adiestramiento Integral"

☑ Plan de Superación Personal[PSP]

Formato para elaborar el primer PSP, correspondiente al Adiestramiento Continuo.

☑ Observaciones

Formatos para que anoten observaciones el asesor, el consejo de grupo y el mismo adiestrando.

☑ Solicitud de Insignia de Madera Formato que deberá ser llenado por el consejo de grupo y remitido al comisionado de adiestramiento de provincia junto con esta bitácora.

Nota:

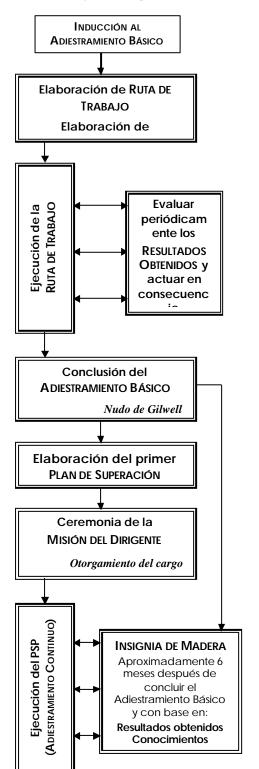
La presente bitácora es una herramienta para facilitar la aplicación del adiestramiento básico y no sustituye

al manual correspondiente, donde se establece un procedimiento más detallado del desarrollo de esta etapa del adiestramiento integral.



.

El uso de las herramientas descritas puede resumirse en el siguiente esquema:





RECOMENDACIONES GENERALES

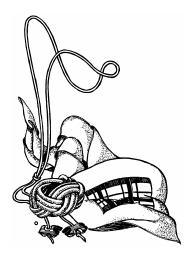
Sobre la aplicación del Adiestramiento Básico:

- ✓ Solicita al consejo de grupo que te asignen un asesor.
- ✓ Consulta la literatura básica:
 - ☐ Manual del Adiestramiento Básico
 - ☐ **Temas de Adiestramiento Básico** Objetivos/Experiencias de Aprendizaje/Evaluación para Scouters
 - ☐ Temas de Adiestramiento Básico Contenidos
- ✓ Infórmate en tu provincia de las experiencias de aprendizaje disponibles (cursos, talleres, conferencias, mesas redondas, etc.)

Para el llenado de los formatos

- ✓ Escribe claramente los datos que se solicitan, utiliza preferentemente letra "de molde" y tinta negra, para que sean claras las fotocopias que se necesiten.
- Revisa periódicamente lo planeado y compáralo con lo realizado a la fecha; anota tus observaciones y pídeles a tu asesor y al consejo de grupo que hagan lo propio.
- ✓ No olvides registrar la fecha en que llenas cada uno de los formatos o en la que haces agregados (observaciones y resultados obtenidos).

.



ruta de trabajo

La RUTA DE TRABAJO es la programación de las experiencias de aprendizaje para el logro de los objetivos del Adiestramiento Básico.

La elaboración de una ruta de trabajo implica analizar con detenimiento los objetivos que se plantean en la literatura básica, definir cómo se van a alcanzar (experiencias de aprendizaje), en qué tiempo y cuál será el método de evaluación que se aplicará.

La participación del asesor es muy importante al elaborar la ruta de trabajo, pues con su experiencia él te podrá orientar sobre la gran cantidad de opciones que tienes para cumplir con tu Adiestramiento Básico.

Puede ser que optes por desarrollar tu adiestramiento básico a través de algún curso que aplique tu provincia, o tal vez lo hagas sumando diferentes experiencias de aprendizaje.

Ya sea de una forma u otra, requieres de una herramienta que te brinde elementos para su control, a continuación te presentamos una en la que hemos

.

ruta de trab	out o	Fecha de PROGRAMACIÓN	
Área/Тема	Experiencia de apreniizaje	MES: SEMANA; 1 2 3 4 5 1 2 3 4 5 1 2 3 4 5 1 2 3 4 5	1 2 3 4
<u> </u>			
Área Escultism	0		
OBJETO			
			+++
5. 4.5.			+++
PLAN			HH
			HH
PRINCIPIOS			\Box
SCOUTS			
MÉTODO SCOUT			
PROGRAMA SCOUT			
PROGRAMIA SCOU			
			+++
B-P Y SU OBRA			+++
			+++
ORGANIZACIÓN			+++
DEL MOVIMIENTO			HH
SCOUT			
ADULTOS EN EL			
ESCULTISMO			
Área El Muchac	ho		1 1 1
PROPUESTA DEL ADIESTRAMIENTO			\square
SCOUT			H + H
		──╂┼┼┼╂┼┼╂┼┼╂	
			$oldsymbol{\perp}$

<describe brevemente las acciones>

<utiliza barras para indicar el período de elecución>

............

Ase	sesor: ruta de trab								
EXF	ERIE		DE A	APRE	NDI	ZAJE	EVALUACIÓN CON RESPECTO A LOS OBJETIVOS DEL TEMA	OBSEDVACIONES	
Ár	ea	ιE	sc	cul	lti	sn	0		
Ì	Ī		Ť	T		Ħ			
	Ш					Ш			
			_						
-	\vdash	_	-	+		\vdash			
+			+	<u> </u>					
+	H		+	-		H			
+	H	-	+	╁		H			
+		_	+	+					
+	H		+	╁		H			
\dagger	H	+	\dagger	╁		H			
+	H		\dagger	╁					
T	Ħ		T	T		H			
Ár	ea	ιE	ΙN	Лu	IC	ha	ho		
						Ш			
\downarrow	Ш	\perp	\downarrow	\bot		Ц			
+	H	\dashv	╬	-		${oldsymbol{arphi}}$			
+	H	4	+	<u> </u>		$oxed{+}$			
+	\mathbb{H}	\perp	+	\bot		Н			
+	H	\dashv	+	+		${old H}$			
<	utili	za i	oarı	as	ра	ra	<pre><pre><pre><pre>< a tu asesor que te ayude a hacer esta</pre></pre></pre></pre>	<anota comentarios<="" en="" espacio="" este="" td=""></anota>	
	ic	den	tific	ar e	el	ada	evaluación>	adicionales>	

...........

ruta de trabajo

DIRIGENTE

Fecha de

			PROGRAMACIÓN																
Área/Гема	Experiencia de apreniizaje	MES: SEMANA:	1	2	3 4	4 5	1	2	3	4	5	1 2	2 3	4	5	1	2 3	3 4	1 5
Área Personal (temas establecidos por el aspirar	nte al car	ac.	١															
7.1.00 1 01301101 (tomas establecidos por el aspilar	ne ai cai	90	T	T	Τ			T	T	T	T	T		1	П	丁	T	T
			H		t	\dagger					t			H		H	+	\dagger	+
			H			T					t		t	Ħ		H	\dagger	\dagger	t
			Ħ		Ť	Ť					†	t				Ħ	T	T	Ť
					Ī						Ī							Ť	T
				Ì	Ì						Ī		ĺ			Ì	Ī	Ī	Ī
Áma a Antonio torto t	1 4 :-																		
Área Administra	acion	1	П	T	T	T		<u> </u>	T	<u> </u>	T	T	T		_	П	一	一	$\overline{}$
ORDENAMIENTOS			${oldsymbol{ech}}$	+	+	+	\vdash	${\mathbb H}$	\dashv	+	╂	+	+	Н	\dashv	ert	+	+	+
			\vdash	+	+	╁					ł	+		H		H	+	+	+
ADMINISTRACIÓN			H	1	T	╁			1	1	t	+	T	П	=	H	+	t	÷
DEL NIVEL			H	ł	t	\dagger					t	\dagger		Н		H	+	\dagger	+
			Ħ		t	T					t	t		Ħ		Ħ	\top	Ť	T
FUNCIONES			Ħ		Ì	İ					1	Ì				T	Ť	T	T
																		Ī	
CONSEJO Y			Ш														↓		
COMITÉ DEL NIVEL			Ц								1			Ш			\downarrow	\downarrow	
			Н	1	<u> </u>	_				<u> </u>	╀	<u> </u>				Ц	+	∔	\bot
OBTENCION Y			Н	+	+	\bot	L	H	4	-	╀	\downarrow	\bot	Н		dash	+	+	+
UTILIZACION DE RECURSOS			${oldsymbol{ert}}$	+	+	+	-	Н	+	+	╀	+	+	H	\dashv	ert	+	+	+
			H	+	$\frac{1}{1}$	+	H		<u> </u>	+	╁	+	$\frac{\perp}{1}$	H	+	dash	+	+	+
DINAMICA DE GRUPOS			H	+	+	+	1	H	\dashv	+	╂	+	+	Н		dash	+	+	+
			\forall	+	+	+		H	\dashv	+	+	+	\dagger	H	-[H	+	+	+
			<u> </u>													<u> </u>	_	_	
Otros Temas (es	stablecidos por la provincia, el co	nsejo de	gru	цр	0 0	е е	l m	isr	no	as	spi	raı	nte	a	di	rig	en	te))
																		I	I
																		I	
							L									Ш		╧	
			Ц	_							_			Ш		Ц	\perp	\perp	
			Ц	\downarrow	1	\perp		Ц			1	\downarrow	$oldsymbol{\downarrow}$	Ш		Ц	\downarrow	\downarrow	\perp
											_						<u>_</u>	<u>_</u>	
						_		_	_	_	_	_	_	_	_	_			

BITÁCORA DEL ADIESTRAMIENTO BÁSICO 8

_		
Asesor:		
ASCSUI.		

ruta de trabajo

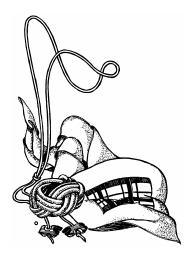
% AVANCE DE CADA EXPERIENCIA DE APRENDIZAJE	EVALUACIÓN CON RESPECTO A LOS OBJETIVOS DEL TEMA	OBSERVACIONES
10 20 30 40 50 60 70 80 90 100	CON RESPECTO A LOS OBJETIVOS DEL TEMA	
Área Personal		
+++++		
Área Administr	ación	
		
 		
Otros Temas		
 		

...........

ruta de trabajo

Fecha	Anotada por	OBSERVACIÓN	Atendida

En esta hoja se harán las observaciones generales sobre el desarrollo de la ruta de trabajo, por parte del asesor, el consejo de grupo o el mismo aspirante a dirigente.



base de comprobación

resultados obtenidos

En las "Reglas del Juego del Adiestramiento Integral" se definen con precisión cuáles son la base de comprobación y los resultados obtenidos para el otorgamiento de la Insignia de Madera.

Estos parámetros se establecen a partir de las condiciones mínimas aceptables para que un grupo trabaje normalmente.

Puede ser que tú estés en un grupo que cuente con todos los elementos descritos, entonces tu labor será preservarlos y mejorarlos.

En los formatos que a continuación te presentamos están incluidos la base de comprobación y espacios para que vayas anotando los resultados obtenidos. Recuerda que la evaluación del adiestramiento básico contempla también los resultados obtenidos, por lo que este formato será de gran utilidad como testimonio de la puesta en práctica de los conocimientos adquiridos.

Acostúmbrate a revisar periódicamente los avances que vayas logrando, coméntalo con tu asesor y lleva anotaciones de sus observaciones, tus comentarios y las opiniones de quien consideres conveniente. Estas notas te serán de gran utilidad al formular tus planes futuros.

Por último, para diferenciar las evaluaciones que hagas (fechas diferentes), te recomendamos que utilices colores y/o claves que faciliten su análisis.

.



MEMBRESÍA Y ADELANTO

☑ MANADA DE GACELAS

	Insignia	Estado	inicial	3 meses después		6 meses después	
	1	total	%	total	%	total	%
1 =	Membresía		100 %		100%		100%
2=	Membresía año anterior						
	Deserción (2 - 1) si la hubo						
Prep.	Sin adelanto						
Ingreso	Insignia de Compromiso (Promesa)						
Des. En el	Bosque						
Escultismo	Pradera						
Des. En la	Coa						
Naturaleza	Shirma						
	Basvi						
	Otami						
	Pranam						
Desarrollo	Deportes						
en la	Ecología						
Comunidad	Expresión y Comunicación						
	Humanidades						
	Seguridad y Rescate						
	Tecnología y Ciencia						
Ins. Terminal	Arcoiris						
Prep. Futuro	En etapa de enlace						

☑ MANADA DE LOBATOS

	Insignia	Estado	inicial	3 mo	eses oués	6 meses después		
		total	%	total	%	total	%	
		1				1		
1 =	Membresía		100 %		100%		100%	
2=	Membresía año anterior							
	Deserción (2 - 1) si la hubo							
Prep.	Sin adelanto							
Ingreso	Insignia de Compromiso (Promesa)							
Des. En el	Seeonee							
Escultismo	Khanhiwara							
Des. En la	Lobo Rastreador							
Naturaleza	Lobo Cazador							
Desarrollo	Deportes							
en la	Ecología							
Comunidad	Expresión y Comunicación							
	Humanidades							
	Seguridad y Rescate							
	Tecnología y Ciencia							
Ins. Terminal	Lobo Rampante							
Prep. Futuro	En etapa de enlace							

☑ TROPA DE MUCHACHAS SCOUTS

	Insignia	Estado	inicial	3 mo	eses oués	6 meses después		
		total	%	total	%	total	%	
1 =	Membresía		100 %		100%		100%	
2=	Membresía año anterior							
	Deserción (2 - 1) si la hubo							
Prep.	Sin adelanto							
ingreso	Insignia de Compromiso (Promesa)							
Des. En el	Dubhé							
Escultismo	Merak							
Des. En la	Caminante							
Naturaleza	Exploradora							
Desarrollo	Deportes							
en la	Ecología							
Comunidad	Expresión y Comunicación							
	Humanidades							
	Seguridad y Rescate							
	Tecnología y Ciencia							
Ins. Terminal	Ave Phoenix							
Prep. Futuro	En etapa de enlace							

☑ TROPA DE SCOUTS

	Insignia	Estado	inicial	_	eses	6 meses después		
		total	%	después total %		total	wes %	
1 =	Membresía		100 %		100%		100%	
2=	Membresía año anterior							
	Deserción (2 - 1) si la hubo							
Prep.	Sin adelanto							
ingreso	Insignia de Compromiso (Promesa)							
Des. En el	Aztlán							
Escultismo	Kontiki							
Des. En la	Caminante							
Naturaleza	Explorador							
Desarrollo	Deportes							
en la	Ecología							
Comunidad	Expresión y Comunicación							
	Humanidades							
	Seguridad y Rescate							
	Tecnología y Ciencia							
Ins. Terminal	Caballero Scout Tigre							
Prep. Futuro	En etapa de enlace							

☑ TROPA DE EXPEDICIONARIAS

	Insignia	Estado inicial		3 meses después		6 meses después	
		Total	%	total	%	total	%
1 =	Membresía		100 %		100%		100%
2=	Membresía año anterior						
	Deserción (2 - 1) si la hubo						
Prep.	Sin adelanto						
ingreso	Insignia de Compromiso (Promesa)						
Des. En el	Sirius						
Escultismo	Polaris						
Des. En la	Descubridora						
Naturaleza	Pionera						
Desarrollo	Deportes						
en la	Ecología						
Comunidad	Expresión y Comunicación						
	Humanidades						
	Seguridad y Rescate						
	Tecnología y Ciencia						
Ins. Terminal	Rosa de los Vientos						
Prep. Futuro	En etapa de enlace						

☑ TROPA DE EXPEDICIONARIOS

	Insignia	Estado inicial		3 meses después		6 meses después	
		total	%	total	%	total	%
1 =	Membresía		100 %		100%		100%
2=	Membresía año anterior						
	Deserción (2 - 1) si la hubo						
Prep.	Sin adelanto						
ingreso	Insignia de Compromiso (Promesa)						
Des. En el	Everest						
Escultismo	Apolo						
Des. En la	Descubridor						
Naturaleza	Pionero						
Desarrollo	Deportes						
en la	Ecología						
Comunidad	Expresión y Comunicación						
	Humanidades						
	Seguridad y Rescate						
	Tecnología y Ciencia						
Ins. Terminal	Caballero Scout Aguila						
Prep. Futuro	En etapa de enlace						

☑ CLAN DE PRECURSORAS

	Insignia	Estado	inicial	3 m desp	eses	6 m desp	eses
	<u> </u>	total	%	total	% %	total	wes
1 =	Membresía		100 %	l	100%	<u> </u>	100%
2=	Membresía año anterior						
	Deserción (2 - 1) si la hubo						
Prep.	Sin adelanto	<u> </u>		<u> </u>			l
ingreso	Insignia de Compromiso (Saeta)						
Escultismo	Ruta del Ser						
Naturaleza	Ruta del Encuentro						
Comunidad	Ruta de las Especialidades Scouts						
	Precursora						
Escultismo	Especialidad de Técnica						
Naturaleza	Especialidad de Expediciones	+					
Comunidad	Especialidad de Proyectos						
	Insignia B.P.	+					
Ins. Terminal							
Ins. Terminal Prep. Futuro	Ruta de la Proyección						
Prep. Futuro	-	Estado	inicial		eses		eses
Prep. Futuro	Ruta de la Proyección DE ROVERS	Estado	inicial %	3 m desp total		6 m desp total	
Prep. Futuro	Ruta de la Proyección I DE ROVERS Insignia		%	desp	oués %	desp	pués
Prep. Futuro ☑ CLAN	Ruta de la Proyección DE ROVERS			desp	ués	desp	oués %
Prep. Futuro ✓ CLAN	Ruta de la Proyección J DE ROVERS Insignia Membresía		%	desp	oués %	desp	oués %
Prep. Futuro ✓ CLAN	Ruta de la Proyección I DE ROVERS Insignia Membresía Membresía año anterior		%	desp	oués %	desp	oués %
Prep. Futuro ✓ CLAN	Ruta de la Proyección I DE ROVERS Insignia Membresía Membresía año anterior		%	desp	oués %	desp	oués %
Prep. Futuro ☑ CLAN 1= 2=	Ruta de la Proyección DE ROVERS Insignia Membresía Membresía año anterior Deserción (2 - 1) si la hubo		%	desp	oués %	desp	oués %
Prep. Futuro ✓ CLAN 1 = 2 =	Ruta de la Proyección DE ROVERS Insignia Membresía Membresía año anterior Deserción (2 - 1) si la hubo Sin adelanto		%	desp	oués %	desp	oués %
Prep. Futuro CLAN 1 = 2 = Prep. ingreso	Ruta de la Proyección DE ROVERS Insignia Membresía Membresía año anterior Deserción (2 - 1) si la hubo Sin adelanto Insignia de Compromiso (Escudero)		%	desp	oués %	desp	oués %
Prep. Futuro CLAN 1 = 2 = Prep. ingreso Escultismo	Ruta de la Proyección DE ROVERS Insignia Membresía Membresía año anterior Deserción (2 - 1) si la hubo Sin adelanto Insignia de Compromiso (Escudero) Ruta del Ser		%	desp	oués %	desp	oués %
Prep. Futuro CLAN 1 = 2 = Prep. ingreso Escultismo Naturaleza	Ruta de la Proyección DE ROVERS Insignia Membresía Membresía año anterior Deserción (2 - 1) si la hubo Sin adelanto Insignia de Compromiso (Escudero) Ruta del Ser Ruta del Encuentro		%	desp	oués %	desp	oués %
Prep. Futuro CLAN 1 = 2 = Prep. ingreso Escultismo Naturaleza	Ruta de la Proyección DE ROVERS Insignia Membresía Membresía año anterior Deserción (2 - 1) si la hubo Sin adelanto Insignia de Compromiso (Escudero) Ruta del Ser Ruta del Encuentro Ruta de las Especialidades Scouts		%	desp	oués %	desp	oués %

Naturaleza

Comunidad

Ins. Terminal
Prep. Futuro

Especialidad de Expediciones

Especialidad de Proyectos

Ruta de la Proyección

Insignia B.P.



Calificar como: Nulo [N], Regular[R], Bien[B], Muy Bien [MB], Excelente[E] y No Aplica [N/A] cuando no exista la sección en ese momento.

☑ Presentación

Uso del uniforme y de los elementos físicos del marco simbólico

Sección	Estado inicial	3 meses después	6 meses después
Manada de Gacelas			
Manada de Lobatos			
Tropa de Muchachas Scouts			
Tropa de Scouts			
Tropa de Expedicionarias			
Tropa de Expedicionarios			
Clan de Precursoras			
Clan de Rovers			

☑ Acción

Aplicación de tradiciones y realización de ceremonias.

Sección	Estado inicial	3 meses después	6 meses después
Manada de Gacelas			
Manada de Lobatos			
Tropa de Muchachas Scouts			
Tropa de Scouts			
Tropa de Expedicionarias			
Tropa de Expedicionarios			
Clan de Precursoras			
Clan de Rovers			

☑ Espíritu

Vivencia de la Promesa, la Ley y el lema de la sección. Actitud de servicio.

Sección	Estado inicial	3 meses después	6 meses después
Manada de Gacelas			
Manada de Lobatos			
Tropa de Muchachas Scouts			
Tropa de Scouts			
Tropa de Expedicionarias			
Tropa de Expedicionarios			
Clan de Precursoras			
Clan de Rovers			



Calificar como: NULO [N], REGULAR[R], BIEN[B], MUY BIEN [MB], EXCELENTE[E] Y NO APLICA [N/A] CUANDO NO EXISTA LA SECCIÓN EN ESE MOMENTO.

☑ Organización

Participación de los muchachos en la sección y dentro de sus seisenas, patrullas, núcleos o equipos.

Sección	Estado inicial	3 meses después	6 meses después
Manada de Gacelas			
Manada de Lobatos			
Tropa de Muchachas Scouts			
Tropa de Scouts			
Tropa de Expedicionarias			
Tropa de Expedicionarios			
Clan de Precursoras			
Clan de Rovers			

☑ Toma de decisiones

Participación de los muchachos en el consejo de sección. Operación del comité de sección.

Sección	Estado inicial	3 meses después	6 meses después
Manada de Gacelas			
Manada de Lobatos			
Tropa de Muchachas Scouts			
Tropa de Scouts			
Tropa de Expedicionarias			
Tropa de Expedicionarios			
Clan de Precursoras			
Clan de Rovers			

☑ Operación

Asistencia, ejercicio del liderazgo, vida de sección, convivencia y competencia.

Sección	Estado inicial	3 meses después	6 meses después
Manada de Gacelas			
Manada de Lobatos			
Tropa de Muchachas Scouts			
Tropa de Scouts			
Tropa de Expedicionarias			
Tropa de Expedicionarios			
Clan de Precursoras			
Clan de Rovers			



 $Calificar\ como:\ NULO\ [N],\ REGULAR[R],\ B\ IEN\ [B],\ MUY\ B\ IEN\ [MB],\ EXCELENTE\ [E]\ Y\ NO$ APLICA [N/A] CUANDO NO EXISTA LA SECCIÓN EN ESE MOMENTO.

☑ Objetivos, organización y contenidos

características generales de las actividades que se desarrollan

Sección	Estado inicial	3 meses después	6 meses después
Manada de Gacelas			
Manada de Lobatos			
Tropa de Muchachas Scouts			
Tropa de Scouts			
Tropa de Expedicionarias			
Tropa de Expedicionarios			
Clan de Precursoras			
Clan de Rovers			

P ADIESTRAMIENTO

Calificar como: Sin Adiestramiento [S/A], Nudo de Gilwell [NG], Insignia de Madera [IM], Insignia de Gilwell [IG1, IG2, IG3, IG4 6 IG5], Diplomado en Escultismo [DE], Diplomado en Gestión Institucional [DGI], Diplomado en Desarrollo Humano [DDH], Tercer Madero (Adiestrador) [3M] o Cuarto Madero (Director de Adiestramiento) [4M].

Cargo	Nombre	Estado inicial	3 meses	6 meses



Calificar como: Nulo [N], Regular[R], Bien[B], Muy Bien [MB], Excelente[E] o No Aplica [N/A] cuando el conceptono aplique de ac uerdo al cargo.

☑ LIBRETA DEL DIRIGENTE

Información necesaria para la adecuada administración del grupo y acciones consecuentes

	Rubro	Estado inicial	3 meses después	6 meses después
1	Directorio de los muchachos del grupo			
	Cronograma de los planes de adelanto			
2	Directorio de Scouters y Dirigentes			
	Datos Generales de Scouters y Dirigentes			
3	Resúmen Planes de Trabajo Distrito y			
	Plan de Trabajo de Grupo (resumen)			
	Misión del dirigente)			
	Plan mensual decada sección			
4	Programa anual del grupo			
	Programa anual de todas las secciones			
	Programa trimestral de todas las secciones			
5	Estimado de egresos			
	Presupuesto			
	Movimientos de Tesorería			
	Fuentes de recursos			
6	Proyectos de captación de scouters y			
	Ruta de Trabajo para el Adiestramiento			
	Planes de Superación Personal - Scouters			
	Planes de Superación Personal - Dirigentes			
	Cronograma de Adiestramiento			
7	Acuerdos de Consejo de Grupo			
	Acuerdos de Consejos de Distrito y			
8	Informe de adiestramiento			
	Informe de secretaría			
	Informe de tesorería			
	Informe de vocalía de relaciones			
	Informe mensual de cada sección			
	Desempeño del scouter			
	Desarrollo de la sección			
9	Informe al Consejo de Distrito			
	Informe Anual (Asamblea de Grupo)			

☑ OTROS APOYOS ADMINISTRATIVOS

Herramientas y mecanismos de planeación, organización y control utilizados por el comité y consejo de grupo.

Herramienta	Estado inicial	6 meses después
"Empecemos con el		
Plan de Sección"		
"Hagamos un Plan de		
Grupo"		
"Y ahora el Plan de		
Distrito"		
Libro de actas		
Archivo de documentos		
Biblioteca		
Libro de contabilidad		
Archivo de		
comprobantes de		
ingresos y egresos		
Cuenta de ahorro		
Inventario		
Organo informativo		
Local		

Fecha	Anotada por	OBSERVACIÓN	Atendida

En esta hoja se harán las observaciones generales sobre los resultados obtenidos por el scouter en su gestión,

por parte del asesor, el consejo de grupo o el mismo scouter.

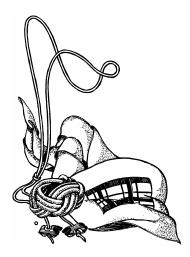


Fecha	Anotada por	OBSERVACIÓN	Atendida

En esta hoja se harán las observaciones generales sobre los resultados obtenidos por el scouter en su gestión, por parte del asesor, el consejo de grupo o el mismo scouter.

BITÁCORA DEL ADIESTRAMIENTO BÁSICO 22

DIRIGENTE



plan de superación personal

Tu participación como dirigente requiere que te involucres plenamente en tu capacitación permanente; el adiestramiento integral te tiene la respuesta a través del adiestramiento continuo, en el que se te solicita que elabores tu PLAN DE SUPERACIÓN PERSONAL, para que con el apoyo de la estructura satisfagas las demandas de tu gestión.

Una vez que has concluido tu adiestramiento básico el panorama que te ofrece el escultismo se amplía y, a la vez exige de ti que redobles el esfuerzo para dar a los muchachos y scouters el testimonio del compromiso personal de capacitación permanente.

El "adiestramiento continuo para dirigentes" es el esquema que te proponemos para satisfacer las necesidades que se te presenten, las de los muchachos, las del grupo scout y las personales.

Para trabajar en tu adiestramiento continuo requieres elaborar tu PLAN DE SUPERACIÓN PERSONAL [PSP], para esto se ha diseñado el "Curso de Inducción al Adiestramiento Continuo", investiga en tu provincia cuando se realizará el próximo; en caso de que no esté programado este curso pide asesoría, ya sea en el grupo o en la provincia, para que te ayuden a elaborar tu PSP. A continuación hacemos una descripción breve de cómo elaborar tu PSP y se incluye un formato para realizarlo, recuerda que es una obligación de tu misión como dirigente y por ende para obtener la Insignia de Madera.

plan de superación personal

Toda actividad humana requiere de una capacitación constante que responda a las demandas, cada vez mayores, que le plantea su aplicación. La MISIÓN DEL DIRIGENTE no escapa a esta condición y si a esto le sumamos que se está trabajando en la formación de muchachos, el reto es mayor. La naturaleza misma del niño, del adolescente, del joven, lleva consigo una gran cantidad de necesidades a satisfacer que se multiplican vertiginosamente; responder a estas necesidades exige capacidad y creatividad por parte del dirigente, de ahí la insistencia por desarrollar una actitud de adiestramiento continuo, que si lo sumamos a las expectativas de crecimiento personal vuelve imperiosa su ejecución.



PRIMER PLAN DE SUPERACIÓN PERSONAL [PSP]

El primer PSP es la culminación de tu adiestramiento básico y el inicio de tu adiestramiento continuo. En tu PSP programarás las oportunidades de adiestramiento que consideres más apropiadas para satisfacer tus necesidades. Para ello, te sugerimos el procedimiento que se muestra en el esquema adjunto, del que haremos los siguientes comentarios.



DETECCIÓN DE NECESIDADES

La única forma de garantizar que el adiestramiento continuo repercuta favorablemente en tu desarrollo (tanto personal, como en tu capacitación como dirigente) es que responda a tus necesidades y a las de quienes te rodean, de ahí la importancia de este primer paso.

Aquí te sugerimos que, conociendo el Plan de trabajo del Grupo, escribas todas ellas sin definir su prioridad; después, con calma las podrás clasificar y determinar su grado de importancia o "urgencia".



DETERMINACIÓN DE OBJETIVOS

Es fundamental que, una vez que identifiques tus necesidades establezcas prioridades para satisfacerlas y **definas con precisión los objetivos que quieres lograr**. Aquí toma en cuenta el período en que trabajarás en ello, esto para que los objetivos sean medibles.

En el adiestramiento integral tenemos cuatro áreas de formación que son la referencia básica para la clasificación de nuestros objetivos, éstas son: Escultismo, El Muchacho, Personal y Administración. Ya que ejecutaste estos dos pasos puedes llenar las columnas correspondientes a necesidades, objetivo y tema, en los formatos que incluimos, en donde para ayudarte a establecer la prioridad se indica una clasificación: necesarios, deseables y opcionales.



OPORTUNIDADES DE ADIESTRAMIENTO / MÓDULOS

Existe un gran número de alternativas para que te capacites, a éstas les llamamos "oportunidades de adiestramiento" o "Módulos" y las hemos agrupado en tres "diplomados":

- Escultismo... que corresponde al conocimiento de los fundamentos del Movimiento Scout.
- Gestión Institucional... relativo a la administración.
- Desarrollo Personal... que comprende nuestra superación personal.

Consideramos que no sólo en cursos puedes capacitarte, la ejecución balanceada de estos tres diplomados aportan elementos suficientes para responder a tus necesidades, crecer como persona y como dirigente y, como consecuencia una mejor aplicación del programa scout.

Ahora, tu trabajo es identificar y seleccionar aquellas oportunidades de adiestramiento que más te atraigan y/o sean las más adecuadas para lograr tus objetivos. Al realizar esto podrás llenar la columna de "oportunidades de adiestramiento" en los formatos que incluimos.

Existen innumerables "oportunidades de adiestramiento" a nuestro alrededor, además de las que nos ofrece la asociación a través de las provincias, distritos o grupos scouts; en la comunidad contamos con una gran diversidad, desde la lectura de un buen libro hasta conferencias, talleres, cursos, etc. que ofrecen otras instituciones, sin olvidar la riqueza que tenemos en nuestra comunidad inmediata: los padres de familia de nuestros muchachos.

Podemos decir que no existen "buenas" o "malas" oportunidades c adiestramiento, más bien "adecuadas" o "inadecuadas", dependiendo si n llevan o no a cumplir con los objetivos planteados. Lo que si podemos afirmar e que si no hay convicción en lo que emprendas difícilmente obtendrás buenc resultados.

1

Selección de

Oportunidades de

Adiestramiento

⇒ **D**IPLOMA

El esquema de adiestramiento contempla el reconocimiento al trabajo de los dirigentes a través de los "Diplomas", definida en tres áreas. Ésta se otorga basándose en cuatro criterios:

- √ la actitud del dirigente,
- √ la elaboración de un trabajo terminal,
- √ los resultados obtenidos en su gestión y
- ✓ que haya formulado su nuevo PSP.

Este diploma lo otorga el comisionado de adiestramiento de provincia a solicitud del consejo de grupo.

PROGRAMACIÓN

Es importante que definas los tiempos de tu plan, indicando cuando iniciarás cada oportunidad de adiestramiento, el tiempo que dedicarás y cuando se concluirá. Esto te permitirá tener un panorama global de lo planeado y hacer los ajustes necesarios. En los formatos que incluimos hay un espacio para esto.

¡Ya concluiste tu Plan de Superación Personal!,

ahora sólo te resta presentarlo al consejo de grupo quien lo analizará, te hará sugerencias si es el caso, y lo aprobará para que inicies su desarrollo

■ EVALUACIÓN

Como en toda actividad scout deberás evaluar la ejecución de lo planeado, ad interviene de manera importante el consejo de grupo, que seguramente tomar decisiones al respecto. Para ello, también contamos con un espacio en el formaque incluimos, además de una columna para indicar que ya se concluyó esa acción.

Finalmente, como un apoyo para el control de las oportunidades de adiestramiento, incluimos un formato donde se puede anotar el resumen de lo realizado.

Desarrollo del PSP

Evaluación...

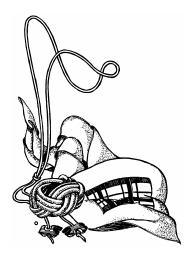
.

primer plan de superación personal

Non	Nombre:Cargo:								
Dı	PLOMADO: ES	CULTISMO							
Prior	Necesidad	Objetivo	Tema	Oportunidad de Adiestramiento					
		1		1					
SICOS									
ΒÁ									
S									
4 L E									
A N									
0 :									
PC									
0									
s									
LE									
N O									
_									
PC									
0									

FECHAS:

Elaboración del PSP: Inicio de su aplicación: Término de su aplicación:						
PROGRAMACIÓN (meses)	E	VALUACIÓN				
		VALUACION				
┠╫┼┼┼┼	-					



plan de superación personal

Tu participación como dirigente requiere que te involucres plenamente en tu capacitación permanente; el adiestramiento integral te tiene la respuesta a través del adiestramiento continuo, en el que se te solicita que elabores tu PLAN DE SUPERACIÓN PERSONAL, para que con el apoyo de la estructura satisfagas las demandas de tu gestión.

Una vez que has concluido tu adiestramiento básico el panorama que te ofrece el escultismo se amplía y, a la vez exige de ti que redobles el esfuerzo para dar a los muchachos y scouters el testimonio del compromiso personal de capacitación permanente.

El "adiestramiento continuo para dirigentes" es el esquema que te proponemos para satisfacer las necesidades que se te presenten, las de los muchachos, las del grupo scout y las personales.

Para trabajar en tu adiestramiento continuo requieres elaborar tu PLAN DE SUPERACIÓN PERSONAL [PSP], para esto se ha diseñado el "Curso de Inducción al Adiestramiento Continuo", investiga en tu provincia cuando se realizará el próximo; en caso de que no esté programado este curso pide asesoría, ya sea en el grupo o en la provincia, para que te ayuden a elaborar tu PSP. A continuación hacemos una descripción breve de cómo elaborar tu PSP y se incluye un formato para realizarlo, recuerda que es una obligación de tu misión como dirigente y por ende para obtener la Insignia de Madera.

plan de superación personal

Toda actividad humana requiere de una capacitación constante que responda a las demandas, cada vez ma yores, que le plantea su aplicación. La MISIÓN DEL DIRIGENTE no escapa a esta condición y si a esto le sumamos que se está trabajando en la formación de muchachos, el reto es mayor. La naturaleza misma del niño, del adolescente, del joven, lleva consigo una gran cantidad de necesidades a satisfacer que se multiplican vertiginosamente; responder a estas necesidades exige capacidad y creatividad por parte del dirigente, de ahí la insistencia por desarrollar una actitud de adiestramiento continuo, que si lo sumamos a las expectativas de crecimiento personal vuelve imperiosa su ejecución.



PRIMER PLAN DE SUPERACIÓN PERSONAL [PSP]

El primer PSP es la culminación de tu adiestramiento básico y el inicio de tu adiestramiento continuo. En tu PSP programarás las oportunidades de adiestramiento que consideres más apropiadas para satisfacer tus necesidades. Para ello, te sugerimos el procedimiento que se muestra en el esquema adjunto, del que haremos los siguientes comentarios.



DETECCIÓN DE NECESIDADES

La única forma de garantizar que el adiestramiento continuo repercuta favorablemente en tu desarrollo (tanto personal, como en tu capacitación como dirigente) es que responda a tus necesidades y a las de quienes te rodean, de ahí la importancia de este primer paso.

Aquí te sugerimos que, conociendo el Plan de trabajo del Grupo, escribas todas ellas sin definir su prioridad; después, con calma las podrás clasificar y determinar su grado de importancia o "urgencia".



DETERMINACIÓN DE OBJETIVOS

Es fundamental que, una vez que identifiques tus necesidades establezcas prioridades para satisfacerlas y **definas con precisión los objetivos que quieres lograr**. Aquí toma en cuenta el período en que trabajarás en ello, esto para que los objetivos sean medibles.

En el adiestramient o integral tenemos cuatro áreas de formación que son la referencia básica para la clasificación de nuestros objetivos, éstas son: Escultismo, El Muchacho, Personal y Administración. Ya que ejecutaste estos dos pasos puedes llenar las columnas correspondientes a necesidades, objetivo y tema, en los formatos que incluimos, en donde para ayudarte a establecer la prioridad se indica una clasificación: necesarios, deseables y opcionales.



OPORTUNIDADES DE ADIESTRAMIENTO / MÓDULOS

Existe un gran número de alternativas para que te capacites, a éstas les llamamos "oportunidades de adiestramiento" o "Módulos" y las hemos agrupado en tres "diplomados":

- Escultismo... que corresponde al conocimiento de los fundamentos del Movimiento Scout.
- Gestión Institucional... relativo a la administración.
- **Desarrollo Humano**... que comprende nuestra superación personal.

Consideramos que no sólo en cursos puedes capacitarte, la ejecución balanceada de estos tres diplomados aportan elementos suficientes para responder a tus necesidades, crecer como persona y como dirigente y, como consecuencia una mejor aplicación del programa scout.

Ahora, tu trabajo es identificar y seleccionar aquellas oportunidades de adiestramiento que más te atraigan y/o sean las más adecuadas para lograr tus objetivos. Al realizar esto podrás llenar la columna de "oportunidades de adiestramiento" en los formatos que incluimos.

.

Existen innumerables "oportunidades de adiestramiento" a nuestro alrededor, además de las que nos ofrece la asociación a través de las provincias, distritos o grupos scouts; en la comunidad contamos con una gran diversidad, desde la lectura de un buen libro hasta conferencias, talleres, cursos, etc. que ofrecen otras instituciones, sin olvidar la riqueza que tenemos en nuestra comunidad inmediata: los padres de familia de nuestros muchachos.

Podemos decir que no existen "buenas" o "malas" oportunidades o adiestramiento, más bien "adecuadas" o "inadecuadas", dependiendo si nellevan o no a cumplir con los objetivos planteados. Lo que si podemos afirmar que si no hay convicción en lo que emprendas difícilmente obtendrás bueno resultados.

1

Selección de

Oportunidades de

Adiestramiento

⇒ DIPLOMA

El esquema de adiestramiento contempla el reconocimiento al trabajo de los dirigentes a través de los "Diplomas", definida en tres áreas. Ésta se otorga basándose en cuatro criterios:

- √ la actitud del dirigente,
- √ la elaboración de un trabajo terminal,
- √ los resultados obtenidos en su gestión y
- ✓ que haya formulado su nuevo PSP.

Este diploma lo otorga el comisionado de adiestramiento de provincia a solicitud del consejo de grupo.

PROGRAMACIÓN

Es importante que definas los tiempos de tu plan, indicando cuando iniciarás cada oportunidad de adiestramiento, el tiempo que dedicarás y cuando se concluirá. Esto te permitirá tener un panorama global de lo planeado y hacer los ajustes necesarios. En los formatos que incluimos hay un espacio para esto.

¡Ya concluiste tu Plan de Superación Personal!,

ahora sólo te resta presentarlo al consejo de grupo quien lo analizará, te hará sugerencias si es el caso, y lo aprobará para que inicies su desarrollo,

■ EVALUACIÓN

Como en toda actividad scout deberás evaluar la ejecución de lo planeado, ad interviene de manera importante el consejo de grupo, que seguramente tomar decisiones al respecto. Para ello, también contamos con un espacio en el formaque incluimos, además de una columna para indicar que ya se concluyó esa acción.

Finalmente, como un apoyo para el control de las oportunidades de adiestramiento, incluimos un formato donde se puede anotar el resumen de lo realizado.

Desarrollo del PSP

Evaluación...

.

primer plan de superación personal

	Nombre:Cargo: DIPLOMADO: ESCULTISMO							
Prior .	Necesidad	Objetivo	Tema	Oportunidad de Adiestramiento				
s								
00								
I S								
BÁ								
E S								
A L								
Z 0								
- -								
0 0								
S								
LE								
O N A								
_								
PC								
0								

FECHAS:

Elaboración del PSP: Inicio de su aplicación: Término de su aplicación:							
PROGRAMACIÓN (meses)							
	EVALUACIÓN						
┠┼┼┼┼┼┼┼┼┼┼							
$\blacksquare + + + + + + + + + + + + + + + + + + +$							
primer plan de su	primer plan de superación personal						
Nombre:							

DIRIGENTE

DIPLOMADO: GESTIÓN INSTITUCIONAL

Prior .	Necesidades	Objetivo	Tema	Oportunidad de Adiestramiento
BÁSICOS				
OPCIONALES				
OPCIONALES				

Z									
0									
PC									
0									
S									
LE									
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \									
_									
PC									
0									
FEC	CHAS:								
Elaboración del PSP: Inicio de su aplicación: Término de su aplicación:									
DI	DIRIGENTE BITÁCORA DEL ADIESTRAMIENTO BÁSICO 3								

	PROGRAMACIÓN (meses)												
													EVALUACIÓN
		Н											
		Ц											
-		H											
-	╁	H											
-	1	H				_							
1													
L	1	Ц									Щ		
<u> </u>		Ш											
м	V K	ļи	10 -4	<u> </u>	K-	h	, j	. .	4	الم	<u>^</u>	Q.L	Ingración narganal
ı	7 1	44	HI '	E	4	۲	119	4	Ħ	U	E	51	iperación personal

Nombre:	Cargo:

DIPLOMADO: **DESARROLLO HUMANO**

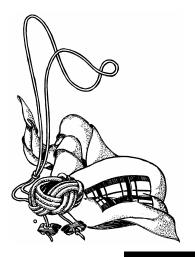
DIRIGENTE

Prior .	Necesidades	Objetivo	Tema	Oportunidad de Adiestramiento						
S										
CO										
_										
AS										
В										
S										
T E										
4										
Z										
-										
PC										
0										
4										
ES										
AL										
Z										
0										
C										
ОР										
FEC	CHAS:									
Elal	Elaboración del PSP: Inicio de su aplicación: Término de su aplicación:									
-	PROGRAMACIÓN (meses)									
	<u> </u>	<u> </u>	EVALUAC							
DI	DIRIGENTE BITÁCORA DEL ADIESTRAMIENTO BÁSICO 35									

La MISIÓN DEL DIRIGENTE te exige una actitud de superación continua que reflejada en acciones genera las condiciones óptimas para el éxito en la vigilancia y apoyo a la aplicación del Programa Scout, además de enriquecer la imagen del dirigente. Al momento de asumir el compromiso de la misión del dirigente te será entregado también el cargo. Esta ceremonia dejará una honda huella en ti. También habrá momentos difíciles, pero seguramente sabrás sobreponerte y serás un testimonio vivo del compromiso que has pronunciado	

DIRIGENTE

misión del dirigente



misión del dirigente

Si ya concluiste el adiestramiento básico y has elaborado tu primer plan de superación personal, es momento de que formalices tu compromiso como dirigente; esto lo harás a través de un "contrato" que hemos denominado "M ISIÓN DEL DIRIGENTE".

Partimos de la base de que el adiestramiento básico te ha permitido conocer en términos generales cuáles son las funciones que tendrás que desempeñar y lo que se espera de tu gestión. También, que has analizado a conciencia la responsabilidad que implica asumir este compromiso y que actuarás de forma congruente con tu decisión.

La MISIÓN DEL DIRIGENTE la podemos definir como el pronunciamiento que haces ante los scouters y dirigentes (y eventualmente los muchachos) de tu grupo, en el que manifiestas tu compromiso de:

- √ cumplir lo mejor posible tus funciones;
- desempeñar el cargo por un tiempo determinado (decir cuanto tiempo). Idealmente entre 2 y 4 años:
- ✓ alcanzar las metas que, junto con el consejo y comité de grupo, se planteen;
- mantener una actitud permanente de superación, reflejada en la participación en tu adiestramiento continuo.

Estos cuatro puntos forman básicamente la misión del dirigente, a partir de ellos podemos definir las actitudes que te deben caracterizar y que siempre debes mostrar en tu gestión.

En el título "La Misión del Dirigente" puedes encontrar más información sobre este importante compromiso.



otorgamiento del cargo

Cuando tu asumes la Misión del Dirigente estás afirmando tu decisión de tomar esa responsabilidad.

En contraparte, el consejo de grupo expresa su decisión de conferirte el cargo imponiéndote las insignias correspondientes.

Recuerda que las cintas de hombro son para portarse erguido, soportando orgullosamente el peso de la misión que humildemente has adquirido. Esta actitud deberás refrendarla en todo momento.

A partir de este momento se establece un compromiso entre tres partes:

- Los muchachos, scouters y dirigentes, que aceptan la dirección del nuevo dirigente....
- ✓ El dirigente, que acepta cumplir con las funciones propias del cargo para apoyar el cumplimiento del objeto de la asociación

insignia de madera

Aproximadamente seis meses después de concluido tu adiestramiento básico y de que hayas asumido la misión del dirigente, el consejo de grupo, atendiendo:

- ☑ los conocimientos y habilidades adquiridas, y puestas en práctica;
- 🗹 los resultados obtenidos en el desempeño de tu gestión (de acuerdo con los establecido en las reglas del juego); y
- ✓ la actitud mostrada, acorde a los Principios Scouts;

solicitará al comisionado de adiestramiento de provincia que, con su Vo.Bo., tramite la entrega de tu insignia de madera. Esta solicitud la hará anexándole la presente bitácora de adiestramiento básico.

"Recuerda que la insignia de madera es la muestra de que quien la porta es un dirigente comprometido consigo mismo, con los muchachos, con su grupo, con la comunidad y con la asociación; que está dispuesto a servir en cualquier momento y busca ser mejor a través de su preparación permanente."